

ISLE OF ECONOMY AUF EINEN BLICK

WAS? COMPUTERSPIEL, GENAUER EIN SOGENANNTES SERIOUS GAME, DAS DIREKT IM BROWSER GESPIELT WIRD

WIE? UNTERRICHTSBEGLEITENDER EINSATZ DURCH LEHRKRÄFTE

FÜR WEN? SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER AB KLASSE 9

WIE LANGE? SPIELEN CA. 15 MINUTEN TÄGLICH, REFLEXION IM REGELUNTER- RICHT

WARUM? SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER ERFAHREN GRUNDZÜGE DES WIRTSCHAFTENS UND REFLEKTIEREN DIESE MIT HILFE VON ARBEITSBLÄTTERN



PROJEKTPARTNER

„Isle of Economy“ wurde von der Joachim Herz Stiftung gemeinsam mit der TÜV Rheinland Akademie GmbH, Workplace Learning Solutions, und dem Zentrum für ökonomische Bildung der Universität Siegen entwickelt.

PROGRAMMBEREICH WIRTSCHAFT

Um das eigene Leben verantwortlich in die Hand nehmen und steuern zu können, ist wirtschaftliches Verständnis heute von entscheidender Bedeutung. Deshalb vermitteln wir Jugendlichen und jungen Erwachsenen in unserem Programmbereich Wirtschaft mit zahlreichen Projekten grundlegende ökonomische Zusammenhänge.

Mit ihren verschiedenen Planspielen deckt die Joachim Herz Stiftung ganz unterschiedliche Aspekte der betriebs- und volkswirtschaftlichen Grundbildung ab.

www.teacheconomy.de/planspiele

JOACHIM HERZ STIFTUNG

Die gemeinnützige Joachim Herz Stiftung arbeitet überwiegend operativ und ist vorrangig in den Themenfeldern Naturwissenschaften, Wirtschaft sowie Persönlichkeitsbildung tätig. In diesen drei Bereichen werden auch kleine, innovative Projekte Dritter gefördert. Seit 2017 unterstützt die Stiftung zudem Forschungsprojekte in den Themenfeldern Medizin und Recht. Die Joachim Herz Stiftung wurde 2008 errichtet und gehört zu den großen deutschen Stiftungen.

Langenhorner Chaussee 384
22419 Hamburg
T. +49 40 533295-0
F. +49 40 533295-77
info@joachim-herz-stiftung.de
www.joachim-herz-stiftung.de



ISLE OF ECONOMY

WIRTSCHAFT VON ANFANG AN

DAS COMPUTERSPIEL FÜR DEN WIRTSCHAFTS- UNTERRICHT

DEMO-
VERSION
jetzt unter
www.isleofeconomy.de
TESTEN!



ISLE OF ECONOMY EIN SERIOUS GAME

Mit dem Wirtschaftslernspiel „Isle of Economy“ können Schülerinnen und Schüler ab Klassenstufe 9 im Klassenverbund Wirtschaft von Anfang an erleben. Sie landen auf einer einsamen Insel und sind nun auf sich gestellt. Ihr Ziel ist es, auf der Insel eine neue Zivilisation aufzubauen.

Um ihr Überleben zu sichern, produzieren die gestrandeten Inselbewohner zunächst Nahrung, Kleidung oder einfache Werkzeuge.



Dabei lernen die Spieler grundlegende Wirtschaftsmechanismen kennen: Sie können sich spezialisieren und ihre Produkte auf dem Marktplatz handeln. Sie entdecken die Grundfunktionen von Geld oder erleben, dass bestimmte Aufgaben nur gemeinschaftlich gelöst werden können.

Bei der Gestaltung der Inselwelt machen die Schülerinnen und Schüler schrittweise ökonomische Grunderfahrungen.

KOMPETENZEN

Anknüpfend an die Lehrpläne setzen sich die Schülerinnen und Schüler mit sozialwissenschaftlichen Themen auseinander. Sie

- erkennen Bedürfnisse und Knappheit als Grundlage wirtschaftlichen Handelns,
- erläutern ökonomische Konzepte wie Arbeitsteilung, Opportunitätskosten, Preisbildung,
- stellen Grenzen der Leistungsfähigkeit des Marktsystems dar,
- erörtern und bewerten demokratische Prozesse auf der Insel (Mehrheitsfindung),

- interpretieren Statistiken, Kennzahlen und Grafiken,
- analysieren komplexe Zusammenhänge.

Begleitend im Unterricht können sie optional

- gemeinsame Zielsetzungen erarbeiten und in der Simulation umsetzen,
- Verantwortung für die Gruppe übernehmen und Entscheidungen vor dem Hintergrund der gesamtwirtschaftlichen aber auch individuellen Auswirkungen beurteilen.

FACHLICH

METHODISCH

SOZIAL

EINSATZ IN DER SCHULE

„Isle of Economy“ lässt sich leicht in den Unterricht integrieren

- Spieldauer: sechs bis zehn Wochen, begleitend zu regulärem Unterricht
- optimale Aufteilung: Reflexion während des Unterrichts, Spielen ca. 15 Minuten täglich von zuhause aus
- passgenaue Lehrmaterialien greifen ökonomische Fragestellungen aus dem Spiel für den Unterricht auf
- Anleitung für Lehrkräfte zur Vorbereitung und Steuerung des Spiels
- keine speziellen Computerkenntnisse oder Installationen erforderlich, gespielt wird über das Internet
- kostenfreier Bezug über die Joachim Herz Stiftung



KONTAKT

playeconomy@joachim-herz-stiftung.de
T. +49 40 533 295-72

Nähere Informationen, Demo und **Trailer** zum Spiel unter www.isleofeconomy.de

